**По морям, по волнам!** *Музыкально-спортивное развлечение*

**Воспит:** Какой сегодня чудесный денек, хочется чего-то такого этакого, необычного,
 в путешествие например отправится..
 Вы любите путешествия? *(к детям)* А на чем можно путешествовать? *(на поезде, самолете, автобусе…)* Вот бы отправиться на корабле по морю…. *Входит Лора Ф*
**Лора Ф:** Я слышала тут говорят о морском путешествии.
 Позвольте представиться – гроза морей Лора Флинт!
 Я как раз отправляюсь за сокровищами на остров Чимби-Римби!
 Хотите поплыть со мной?! *(Да..)* Но море полно приключений и опасностей, не боитесь?! *(Нет..)* Хорошо, тогда я объявляю сбор команды! Со мной поплывут те, кто
 пройдет мою проверку.
 -Попрошу всех встать. Слушайте внимательно первое задание.
 Говорю только два слова: «Суша» и «Вода».
 «Суша»- шаг вперед, «Вода» - шаг назад.

***Игра «Суша и Вода»****Половина детей вырвавшихся вперед проходят на стулья(это первая команда), остальным дается второй шанс.*

***Загадки***

-Если он на дне лежит, то корабль не побежит. *Якорь*-Сильная буря на море *Шторм*
-Самая страшная рыба *Акула*-Над волной она летает,
 Рыбку из воды хватает.
 Кто такая, угадайка?
 Всем известно- это …………*Чайка*-Главный кто на корабле? *Капитан*-Кругом вода, а с питьем беда.
 Кто знает, где это бывает? *В море*-В самом центре океана
 Бьет струя, как из фонтана!
 Фантастичный, чудный вид
 Дарит нам огромный ……………*Кит!*Ну что ж, все справились с моим заданием, отправляемся в путь!
А с собой в путешествие обязательно возьмем хорошее настроение и знания,

ведь море таит в себе великие тайны, опасности и неожиданности.
***Флэшмоб «Хорошее настроение»*Лора Ф:** По правому борту вижу какой-то предмет! К нашему кораблю прибило
 бутылку. Достаем! *(позвать помощника)*
 Это послание от царя морского. Предлагает нам погрузиться на дно морское
 и полюбоваться его обитателями.
***Упражнение на дыхание****Все набирают побольше воздуха и выдыхая проходят на стульчики*

***Просмотр картинок «Обитатели подводного мира»***

**Лора Ф:** Думаю пора возвращаться на корабль, а то уже темнеет, скоро ночь.
 Где моя карта?! Сейчас посмотрим, что у нас впереди.

 Перед нами стоит трудная задача, впереди рифы и ночью их будет
 сложно преодолеть.

***Игра «Рифы»***
*Команды проходят по очереди расставленные по залу кегли.. Выбирается штурман, ему завязывают глаза и он ведет свою команду через препятствия (дети стоят паровозиком).*

.

**Лора Ф:** Ветер усиливается, слышу раскаты грома, начинается шторм.
 Наш корабль взлетает над волной,
 Заливает борт водой!
 Мы вот-вот утонем!
 Мы терпим кораблекрушение, держимся на корабле до последнего.

***Игра «Кораблекрушение»****Обозначается область обручами на полу — это островок спасения. Через каждые 10 секунд убирается обруч, сужая остров, игроки должны найти способ, не «упасть в море», для этого им приходится стоять на 1 ноге, держаться за товарища.*
**Лора Ф:** Прямо по курсу вижу остров. Предлагаю покинуть корабль, а спасаться
 будем на шлюпках. Шлюпки на воду!

***Игра «Спасение на шлюпках»***

**Лора Ф:** Вот мы и добрались доострова Чимби-Римби!
 Именно здесь спрятаны сокровища!

*Выбегает Вождь племени*

**Вождь:** Что за шум на моем острове?
 Я – вождь из африканского племени.
 И на разговоры у меня нет времени!
 Я страшно голоден и хочу есть!
 И по обычаю должен вас съесть!
 Кто вы такие?
**Лора Ф:**  Я – Лора Флинт, гроза морей! А эта моя команда! Мне стало известно, что
 именно на твоем острове, мой дед капитан Флинт, спрятал свои сокровища.
 Мы прибыли за ними. Но без твоей помощи нам до них не добраться.

**Вождь:**  Пройдете мое испытание, так и быть, помогу вам добраться к сокровищам.

***Игра «Тени морских животных»****Ребенку выдается тень животного, найти его цветную копию***Лора Ф:** Теперь вперед, за сокровищами! *(Смотрит в карту)*. У нас осталось
 страшное препятствие- подвесной мост через пропасть
*(к Вождю)* без твоей помощи не обойтись.

***Игра «Пройди по мосту»****Дети идут по канату держась за веревку над головой*

**Лора Ф:** *(смотрит в карту) от моста три шага вперед, два в сторону…(экспромт)* Ищем! Вот они!

**Вождь:** О, Великое солнце, благодарю тебя за успешное завершение этого дела и
 объявляю праздник. Танцевать будут все!

***Заключительный флэшмоб «Чимби-римби»***